

Roll No.206833.....

7360

(15)

4BCA1/CCC12

Printed Pages—4]

Bachelor of Computer Application (Fourth Semester)

(CBCS) Examination, May/June, 2026

PROGRAMMING WITH JAVA

अवधि/Duration : 3 घंटे/Hours]

[पूर्णांक/Max. Marks : 80

[न्यूनतम उत्तीर्णांक/Min. Pass Marks : 32

निर्देश :

1. प्रश्न-पत्र पाँच इकाइयों में विभाजित है। प्रत्येक इकाई में आन्तरिक विकल्प दिया गया है।
2. प्रत्येक इकाई से एक प्रश्न का उत्तर दीजिए। इस प्रकार कुल पाँच प्रश्नों के उत्तर दीजिए।
3. सभी प्रश्नों के लिए समान अंक नियत हैं।
4. जहाँ आवश्यकता हो वहाँ उपयुक्त डाटा माना जा सकता है।
5. अनुवाद में विसंगति होने पर अंग्रेजी स्वरूप को सही माना जाए।
6. प्रश्न-पत्र में परीक्षार्थी निर्धारित स्थान पर अपना रोल नम्बर अंकित करें।

Instructions :

1. The Question Paper is divided in *five* Units. Each unit carries an internal choice.
2. Attempt *one* question from each Unit. Thus attempt *five* questions in all.
3. All questions carry equal marks.
4. Assume suitable data wherever necessary.
5. English version should be deemed to be correct in case of any anomaly in translation.
6. Candidate should write his/her Roll Number at the prescribed space on the question paper.

P.T.O.

(इकाई I/Unit I)

1. C++ और Java के बीच अन्तर स्पष्ट कीजिए। Java support systems तथा Internet एवं WWW में इसकी भूमिका समझाइए।

Explain the differences between C++ and Java. Discuss Java support systems and its role in Internet and WWW.

(अथवा/Or)

2. Java program structure, tokens, statements, JVM, constants एवं variables का वर्णन कीजिए।

Describe Java program structure, tokens, statements, JVM, constants and variables.

(इकाई II/Unit II)

3. Data types, type casting, operators तथा मूल्यांकन सहित अभिव्यक्तियों को समझाइए।

Explain data types, type casting, operators and expressions with evaluation.

(अथवा/Or)

4. Java में decision-making, branching, loops, jumps in loops तथा labeled loops को समझाइए।

Explain decision-making, branching, loops, jumps in loops and labelled loops in Java.

(इकाई III/Unit III)

5. Class तथा object को परिभाषित कीजिए। Constructors, method overloading तथा static members को समझाइए।

Define a class and object. Explain constructors, method overloading and static members.

(अथवा/Or)

6. Inheritance, method overriding, final variables, final classes तथा abstract classes को समझाइए।

Explain inheritance, method overriding, final variables, final classes and abstract classes.

(इकाई IV/Unit IV)

7. Arrays (one-dimensional एवं two-dimensional), strings, vectors तथा wrapper classes को समझाइए।

Explain arrays (one-dimensional and two-dimensional), strings, vectors and wrapper classes.

(अथवा/Or)

8. Interfaces तथा packages को समझाइए। Interfaces को implement तथा packages को create/use कैसे किया जाता है ?

Explain interfaces and packages. How are interfaces implemented and packages created/used ?

(इकाई V/Unit V)

9. Thread क्या है ? Thread के life cycle तथा threads बनाने के तरीकों को समझाइए।

What is a thread ? Explain the life cycle of a thread and methods of creating threads.

(अथवा/Or)

10. Thread synchronization, thread priority, thread exceptions तथा Runnable interface को समझाइए।

Explain thread synchronization, thread priority, thread exceptions and Runnable interface.